



**RAPORT  
CAR MECHANIC SIMULATOR RACING  
ZA OKRES OD DNIA 01 SIERPNIĄ 2023 ROKU  
DO DNIA 31 SIERPNIĄ 2023 ROKU**

**Warszawa, dnia 4 PAŹDZIERNIKA 2023 roku**

**Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze i Inwestorzy,**

W sierpniu 2023 r., ECC Games S.A. („Spółka”) nie prowadziła istotnych prac nad Car Mechanic Simulator Racing („Gra” lub „CMSR”) w wersji na urządzenia mobilne. Zespół skoncentrowany był na realizacji innych projektów.

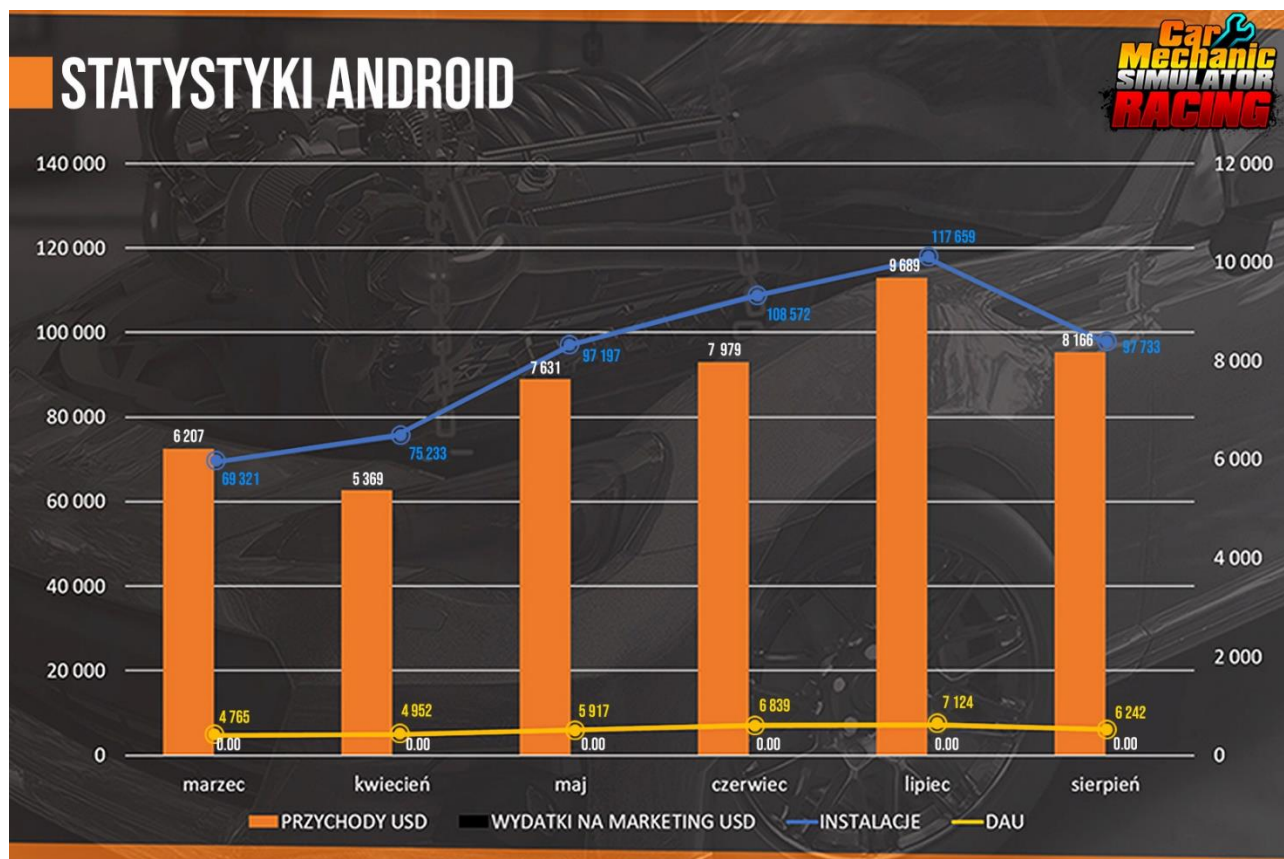
**Komentarz do wyników**

W sierpniu 2023 roku Spółka nie prowadziła kampanii marketingowych User Acquisition. Wyniki Gry za sierpień odzwierciedlają w głównej mierze zakupy dokonane przez graczy organicznych.

Z poważaniem,  
Zarząd ECC GAMES S.A.

Wybrane szacunkowe dane:

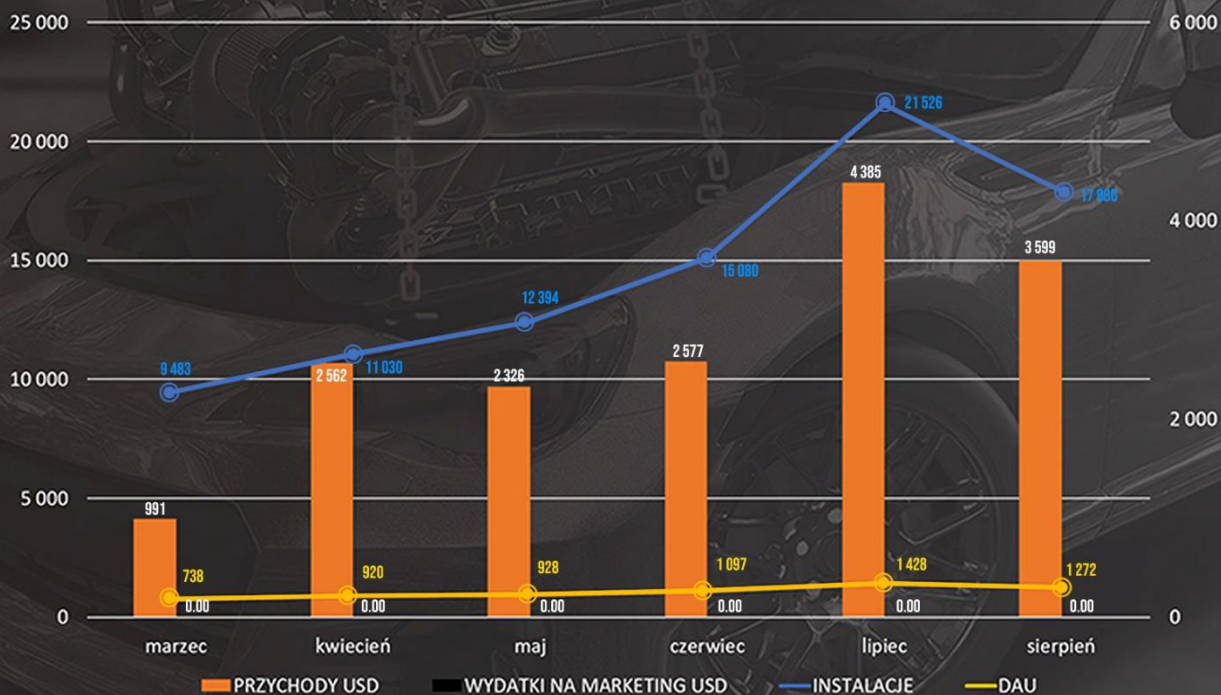
Łączna liczba instalacji do dnia publikacji raportu ok. 1 655 tys. sztuk.



## STATYSTYKI ANDROID

<b>INSTALACJE:</b>		<b>DAU:</b>	
MARZEC:	69 321	MARZEC:	4 765
KWIECIEŃ:	75 233	KWIECIEŃ:	4 952
MAJ:	97 197	MAJ:	5 917
CZERWIEC:	108 572	CZERWIEC:	6 839
LIPIEC:	117 659	LIPIEC:	7 124
SIERPIEŃ:	97 733	SIERPIEŃ:	6 242
<b>CAŁKOWITE PRZYCHODY:</b>		<b>WYDATKI NA MARKETING:</b>	
MARZEC:	6 207.09 \$	MARZEC:	0.00 \$
KWIECIEŃ:	5 369.01 \$	KWIECIEŃ:	0.00 \$
MAJ:	7 630.68 \$	MAJ:	0.00 \$
CZERWIEC:	7 978.77 \$	CZERWIEC:	0.00 \$
LIPIEC:	9 688.53 \$	LIPIEC:	0.00 \$
SIERPIEŃ:	8 165,79 \$	SIERPIEŃ:	0.00 \$

# STATYSTYKI IOS



# STATYSTYKI IOS



## INSTALACJE:

MARZEC:	9 483
KWIECIEŃ:	11 030
MAJ:	12 394
CZERWIEC:	15 080
LIPIEC:	21 526
SIERPIEŃ:	17 880

## DAU:

MARZEC:	738
KWIECIEŃ:	920
MAJ:	928
CZERWIEC:	1 097
LIPIEC:	1 428
SIERPIEŃ:	1 272

## CAŁKOWITE PRZYCHODY:

MARZEC:	990.84 \$
KWIECIEŃ:	2 562.20 \$
MAJ:	2 326.02 \$
CZERWIEC:	2 576.65 \$
LIPIEC:	4 384.65 \$
SIERPIEŃ:	3 598,81 \$

## WYDATKI NA MARKETING:

MARZEC:	0.00 \$
KWIECIEŃ:	0.00 \$
MAJ:	0.00 \$
CZERWIEC:	0.00 \$
LIPIEC:	0.00 \$
SIERPIEŃ:	0.00 \$