



**RAPORT
CAR MECHANIC SIMULATOR RACING
ZA OKRES OD DNIA 01 LIPCA 2023 ROKU
DO DNIA 31 LIPCA 2023 ROKU**

Warszawa, dnia 31 sierpnia 2023 roku

Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze i Inwestorzy,

W lipcu 2023 r., ECC Games S.A. („Spółka”) nie prowadziła istotnych prac nad Car Mechanic Simulator Racing („Gra” lub „CMSR”) w wersji na urządzenia mobilne. Zespół skoncentrowany był na realizacji innych projektów.

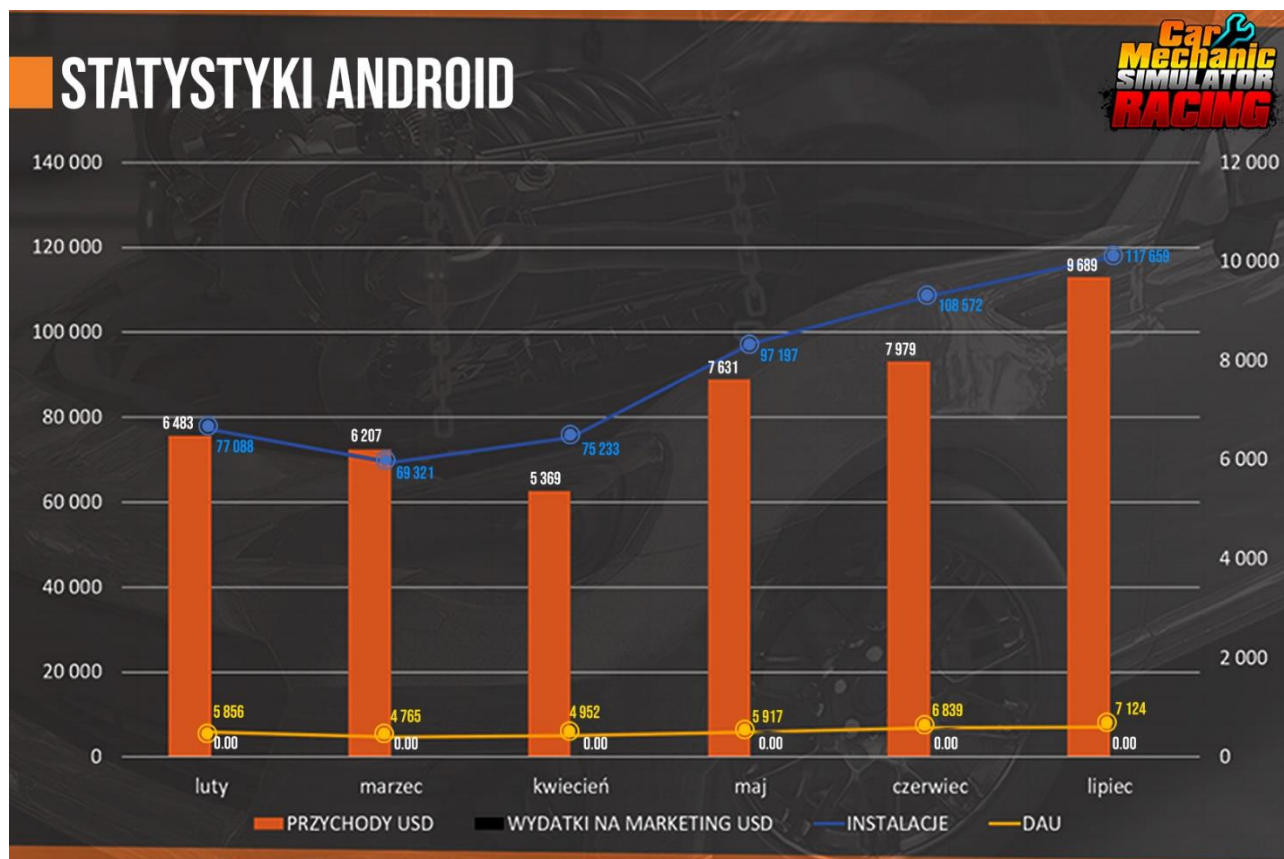
Komentarz do wyników

W lipcu 2023 roku Spółka nie prowadziła kampanii marketingowych User Acquisition. Wyniki Gry za lipiec odzwierciedlają w głównej mierze zakupy dokonane przez graczy organicznych.

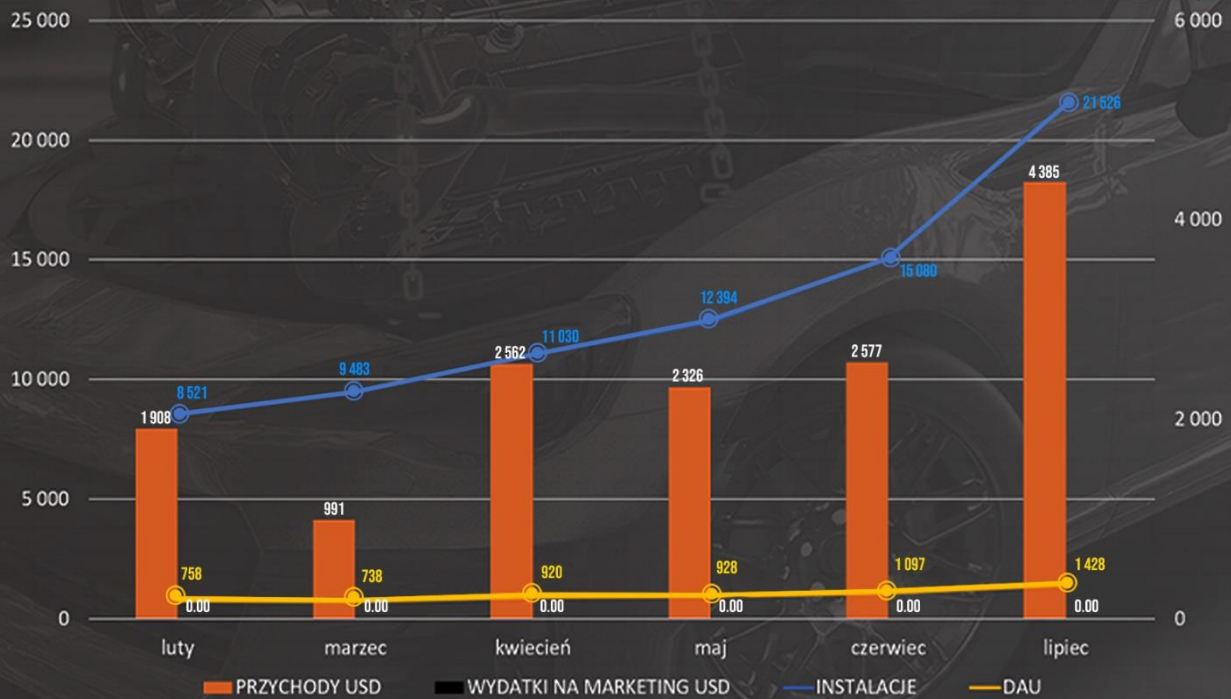
Z poważaniem,
Zarząd ECC GAMES S.A.

Wybrane szacunkowe dane:

Łączna liczba instalacji do dnia publikacji raportu ok. 1 540 tys. sztuk.



STATYSTYKI IOS



STATYSTYKI IOS

INSTALACJE:

LUTY:	8 521
MARZEC:	9 483
KWIECIEŃ:	11 030
MAJ:	12 394
CZERWIEC:	15 080
LIPIEC:	21 526

DAU:

LUTY:	758
MARZEC:	738
KWIECIEŃ:	920
MAJ:	928
CZERWIEC:	1 097
LIPIEC:	1 428

CAŁKOWITE PRZYCHODY:

LUTY:	1 907.78 \$
MARZEC:	990.84 \$
KWIECIEŃ:	2 562.20 \$
MAJ:	2 326.02 \$
CZERWIEC:	2 576.65 \$
LIPIEC:	4 384.65 \$

WYDATKI NA MARKETING:

LUTY:	0.00 \$
MARZEC:	0.00 \$
KWIECIEŃ:	0.00 \$
MAJ:	0.00 \$
CZERWIEC:	0.00 \$
LIPIEC:	0.00 \$