



**RAPORT
CAR MECHANIC SIMULATOR RACING
ZA OKRES OD DNIA 01 LUTEGO 2023 ROKU
DO DNIA 28 LUTEGO 2023 ROKU**

Warszawa, dnia 31 marca 2023 roku

Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze i Inwestorzy,

W miesiącu lutym 2023 r., ECC Games S.A. („Spółka”) nie prowadziła istotnych prac nad Car Mechanic Simulator Racing („Gra” lub „CMSR”) w wersji na urządzenia mobilne. Zespół skoncentrowany był na realizacji innych projektów w tym między innymi na przygotowywaniu CMSR w wersji na konsole Nintendo Switch.

Wersja CSMR na konsole Nintendo Switch jest na etapie certyfikacji przez firmę Nintendo. Zakończenie prac nad tytułem i rozpoczęcie sprzedaży planowane jest w 2 kwartale 2023 roku.

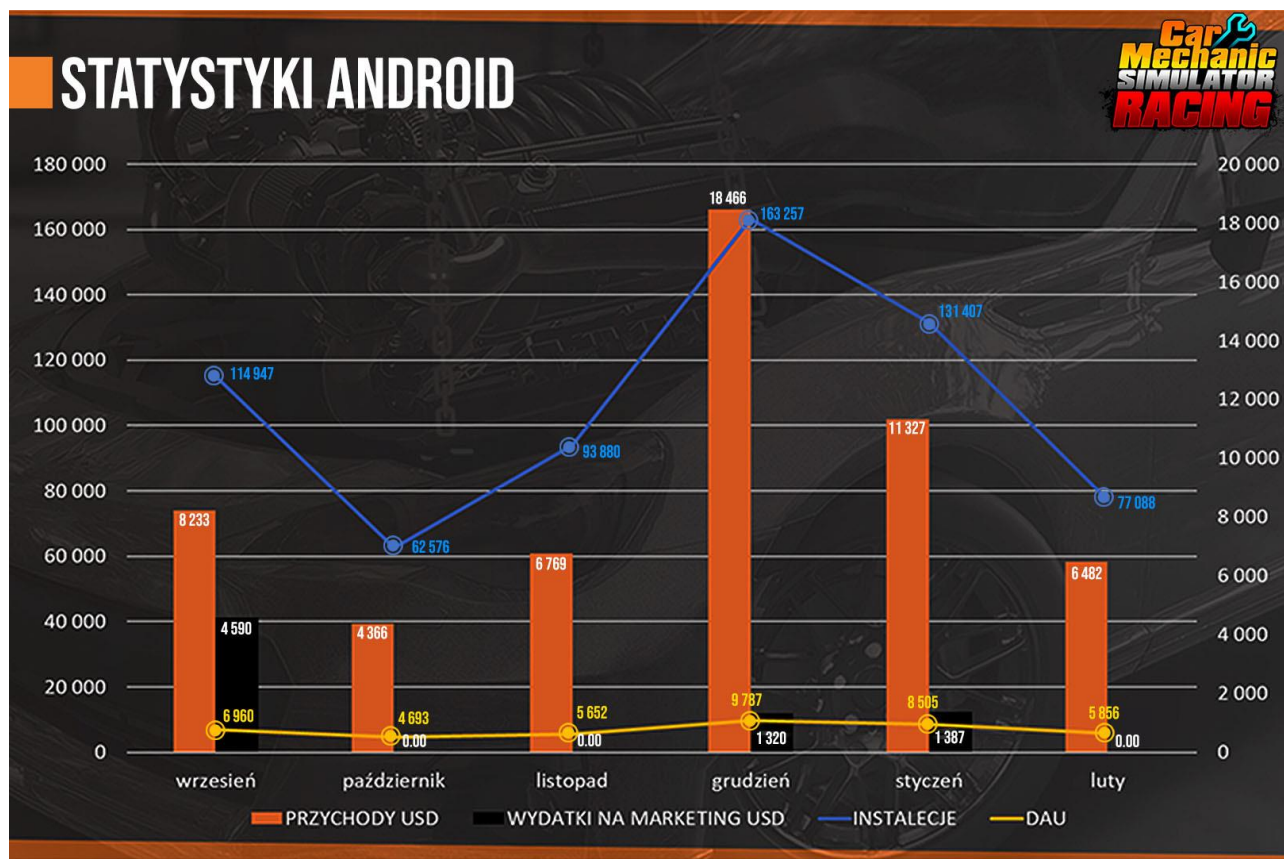
Komentarz do wyników

W lutym 2023 roku Spółka nie prowadziła kampanii marketingowych User Acquisition, a przeprowadzone testy przez zewnętrzny podmiot nie miały istotnego wpływu na wyniki Gry. Wyniki Gry za luty odzwierciedlają w głównej mierze zakupy dokonane przez graczy organicznych.

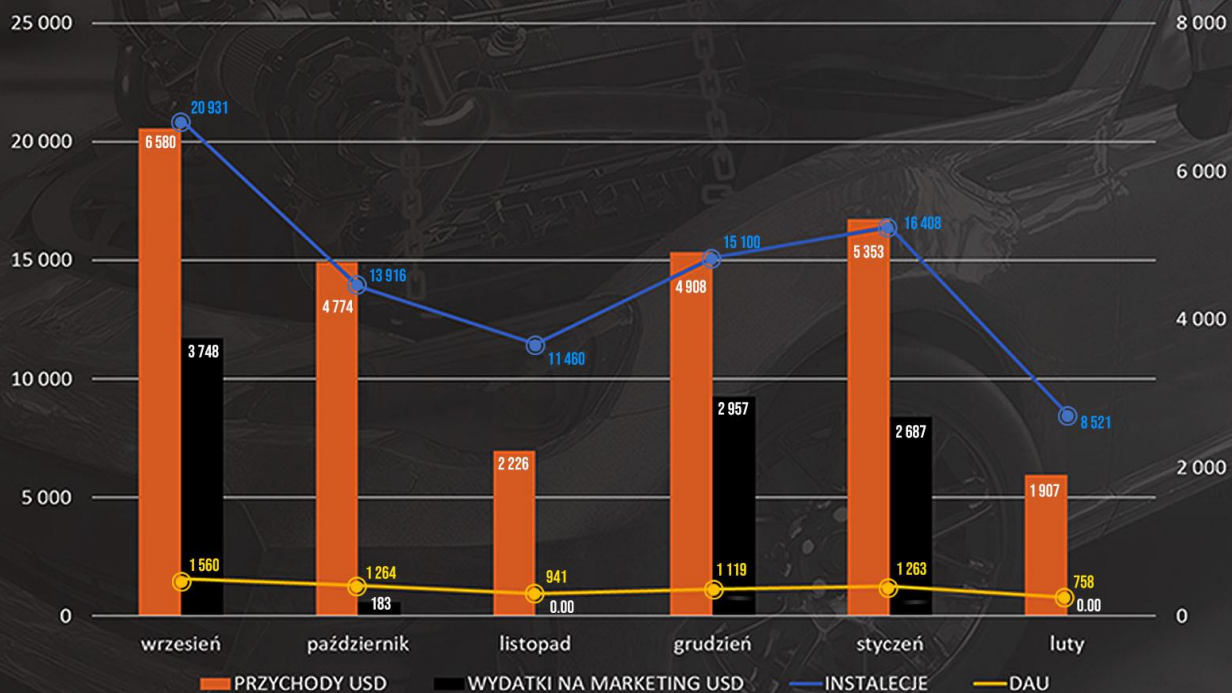
Z poważaniem,
Zarząd ECC GAMES S.A.

Wybrane szacunkowe dane:

Łączna liczba instalacji do dnia publikacji raportu ok. 965 tys. sztuk.



STATYSTYKI IOS



STATYSTYKI IOS

INSTALACJE:

WRZESIEŃ:	20 931
PAŹDZIERNIK:	13 916
LISTOPAD:	11 460
GRUDZIEŃ:	15 100
STYCZEŃ:	16 408
LUTY:	8 521

DAU:

WRZESIEŃ:	1 560
PAŹDZIERNIK:	1 264
LISTOPAD:	941
GRUDZIEŃ:	1 119
STYCZEŃ:	1 263
LUTY:	758

CAŁKOWITE PRZYCHODY:

WRZESIEŃ:	6 580.47 \$
PAŹDZIERNIK:	4 774.06 \$
LISTOPAD:	2 226.25 \$
GRUDZIEŃ:	4 907.55 \$
STYCZEŃ:	5 353.34 \$
LUTY:	1 907.78 \$

WYDATKI NA MARKETING:

WRZESIEŃ:	3 747.82 \$
PAŹDZIERNIK:	182.85 \$
LISTOPAD:	0.00 \$
GRUDZIEŃ:	2 956.56 \$
STYCZEŃ:	2 687.24 \$
LUTY:	0.00 \$