

Raport ESPI 03/2022

Data: 2022-06-27

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 Rozporządzenia MAR

Tytuł: Ustalenie premiery gry Car Mechanic Simulator Racing w na platformę iOS i Android

Zarząd ECC Games S.A. z siedzibą w Warszawie („**Emitent**”), w nawiązaniu do raportu z dnia 31 grudnia 2020 roku nr ESPI 21/2022, informuje o ustaleniu daty premiery gry Car Mechanic Simulator Racing na platformy iOS i Android, dostępnej w AppStore i Google Play na dzień 27 czerwca 2022 roku. Gra będzie dostępna w wersji mobilnej.

W Car Mechanic Simulator Racing gracze wcielają się w rolę mechanika samochodowego, który otwiera swój pierwszy warsztat samochodowy. W grze występuje cykl dnia i nocy, który wprowadza specyficzny rytm i wymaga od graczy odpowiedniego zorganizowania pracy. Car Mechanic Simulator Racing oferuje szereg funkcjonalności, gracze mogą m.in. przyjmować zlecenia naprawy samochodów, poszerzać swoją kolekcję samochodów i handlować nimi, tuningować własne samochody, brać udział w wyzwaniami wyścigowych na kilku torach czy rywalizować z innymi graczami o pierwsze miejsce w rankingach.

Car Mechanic Simulator Racing w obecnej wersji oferuje m.in.:

- 25 unikalnych umiejętności, które usprawnią proces naprawy aut, zwiększą zarobki gracza i otworzą nowe możliwości w grze,
- 42 unikalne auta, np. klasyki, auta sportowe, auta JDM, muscle cars,
- 1 100 części samochodowych,
- możliwość zmiany koloru aut, wymianę felg i spojlerów,
- handel autami i poszerzenie kolekcji samochodów,
- zaawansowane możliwości tuningowania aut, w tym zamiana silnika,
- udział w wyzwaniami wyścigowych na kilku torach,
- wspierane języki: angielski, polski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, portugalski (Brazylia).

Osoby reprezentujące spółkę:

Piotr Wątrucki – Prezes Zarządu

Jakub Traczyk – Członek Zarządu

Marcin Prusaczyk – Członek Zarządu